

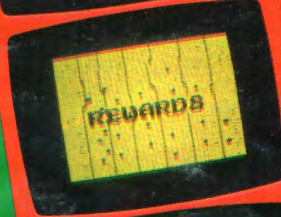
1
BELLISSIMA
MAGLIETTA
IN OMAGGIO

32 PAGINE

26
13 Giochi
CBM
GIOCHI



26
13 Giochi
SPECTRUM
GIOCHI



VIVA LA CATTIVERIA

Una volta tanto lasciamo perdere le buone azioni e dedichiamoci a un po' di sana cattiveria. Ve lo chiediamo per apprezzare in pieno i tre giochi di cui presentiamo le recensioni e che senz'altro in breve arriveranno in testa alle hit parade dei rispettivi settori: tra gli arcade e nelle avventure i vari Netherworld e Manhunter faranno senza dubbio epoca a patto che venga ben compreso lo spirito che li anima, appunto una sana anche se discutibile cattiveria.

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

**da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato**

Telefonate al 02/89401531

cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

SPECIAL PROGRAM N° 56 - Periodico mensile - Luglio/Agosto 1989 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA



CBM 64

LATO A



SPECTRUM

LATO B

- | | | |
|----|---|----------------------|
| 4 | MAY SAVE | INTERNATIONAL MATCH |
| 5 | CAT AND MOUSE | FUTURE |
| 6 | BURNER | SYSTEM 8 VZ |
| 7 | DUNGEON EXPLORER | SPACE TRACK |
| 8 | SPARK OUT | BOUNCING COP |
| 9 | SON GURY | REWARDS |
| 10 | WILLOW | CPU COP |
| 11 | MANY WAYS | JUNGLE |
| 12 | AMERICAN BILLIARDS | 007 CAR |
| 13 | WOODEN SWORD | 24 HOURS |
| 14 | BAT | SPACE MAN |
| 15 | NEW YORK | ULTIMATE CHALLENGE 2 |
| 16 | PIP POP | MIVISIS |
| 18 | MANHUNTER: indagare e stanare i criminali | |
| 24 | NETHERWORLD: il vecchio Purgatorio | |

MAY SAVE

Sei all'interno di un sottomarino e devi attivare una bomba per distruggerlo e poi fuggire. Per portare a termine il tuo piano dovrai digitare le seguenti istruzioni sul computer di bordo: STOP ENGINE - EMERGE.

Per poi aprire le porte della stanza del reattore dovrai digitare OPEN DOOR sul terminale più vicino. Una volta che avrai attivato la bomba dovrai far sapere ai tuoi amici che sei riuscito nel tuo scopo: TRANSMIT. Come ultimo comando dovrai dare OABERYAMD, dal terminale più vicino alla porta di uscita. A questo punto fuggi. Per poter dare comandi al computer devi avere i codici di identificazione per il primo e il secondo quello del primo ufficiale, per il terzo quello del motorista. I codici possono essere rubati agli uomini dell'equipaggio, graduati, ma se ne manchi qualcuno, quello che ha più potere di tutti è il pass del capitano. Ricorda che se non raggiungi la superficie in tempo, sei morto, se non mandi il messaggio anche. Stai perciò attento e difenditi strenuamente dai marinai che tentano di opprimiti.



JOYSTICK PORTA 2

END	lascia terminale
Z	aziona arma a proiettili
X	aziona lancia fiamme
RUN/STOP	pausa
CTRL	fine gioco

INTERNATIONAL MATCH

Quello che tra poco andrete a disputare è uno tra i più bei giochi di football che possano esistere sul mercato per lo Spectrum. Molto valido sotto il profilo grafico e con quei colori che caratterizzano più di ogni altro computer il vostro ZX, il videogame è una perfetta ricostruzione di un torneo a 8 squadre. Colpi di testa, tiri al volo, rovesciate e molte altre possibilità di palleggio, sono il contorno ad una serie di emozionanti situazioni che vi faranno vivere da vicino la realtà sportiva del calcio italiano. Fate la vostra scelta della squadra che andrete in seguito a comandare e, armati di agonismo e preparazione atletica, percorrete il lungo e faticoso cammino verso la conquista dello scudetto. Lasciate a casa la violenza e il calcio riacquisterà il suo antico splendore sportivo.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

T	Tasti da menù
CAPS SHIFT	fine gioco
	pausa on/off

CAT & MOUSE

Eccovi riproposta la classica storia del gatto e del topo. Il nostro amico topo deve raccattare i vari pezzi di formaggio che il dispettoso gatto, nel vano tentativo di acchiapparlo, ha disseminato per tutto l'appartamento. Mentre il nostro piccolo topolino, sta saltellando a destra e a manca tentando di proseguire nel suo intento, il gatto spiccherà poderosi balzi cercando di colpire la sua vittima, farla cadere a terra e di conseguenza divorarla. Ma il piccolo amico avrà l'intelligenza di escogitare ogni genere di espedienti per punire il gatto e costringerlo alla resa: dando scossoni a martelli, biglie che farà cadere contro il suo nemico il quale cadrà stecchito al suolo. Buon divertimento con i nostri pazzi amici.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

FUTURE

Entra nel futuro... la tecnologia ha superato la società, i ricchi sono sempre più ricchi, i poveri sempre più poveri, il caos, i tumulti, la distruzione... l'anarchia impera, il terrore regna.

Queste sono le tue strade e ti sei offerto volontario per ripulire dalla marmaglia, per distruggere le bande e per eliminare gli esseri ribelli che inquinano la città. Certo, hai sempre la tua cara, vecchia motocicletta ma sarai armato solo di un paralizzatore e di una rete. Di che razza di abilità disponi per riuscire ad eliminare le centinaia di nemici in agguato? Sei forse Mandrake? Fare il poliziotto è sempre pericoloso, ma farlo nel futuro è come fare un passo nel vuoto, nell'ignoto. Buona fortuna!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti da menù

C
B
M
6
4

S
P
A
S
U
R
M

BURNER

Un mostro preistorico arrabbiato ed enormemente potente si aggira per lo stato del Kansas distruggendo tutto quanto si trova sul suo cammino. Questo essere è stato trovato ibernato e per un guasto ai sistemi di raffreddamento è riuscito a ritornare in vita. Purtroppo gli scienziati assieme al grande essere avevano trovato un uovo che si trova ora in un luogo differente, ma l'enorme bestione che di per sé sarebbe pacifico è fermamente intenzionato a trovare il suo uovo. A nulla valgono gli attacchi delle forze aeree e dell'esercito, che cercano disperatamente di arrestare il suo cammino. Se sarai abile nel guidarlo l'essere preistorico troverà il suo uovo e tutto potrebbe tornare alla normalità. Per difendersi il mostro può anche usare la coda e divorare gli uomini che lo attaccano con il mitragliatore.



JOYSTICK PORTA 1/2

RUN/STOP	pausa	SPAZIO	fuoco
Q	su	F1	fine gioco
P	destra	F3	n° giocatori
I	sinistra	F5	joystick porta 1/2
Z	giù	F7	inizio gioco

SYSTEM 8 VZ

Sul pianeta S.B.Q. da molti anni sono sorte numerose miniere dalle quali vengono estratti materiali di ogni tipo e genere molto utili agli abitanti degli altri pianeti. Ma da qualche tempo sta accadendo qualcosa di strano e gli incidenti, una volta davvero occasionali, si verificano sempre più spesso, demoralizzando gli uomini per la perdita dei loro compagni e facendo perdere un mucchio di soldi alla compagnia. Vieni quindi assoldato per ripulire le caverne partendo da quelle più aspre ed inaccessibili, dagli esseri mostruosi che le infestano in modo da consentire ai minatori di riprendere il lavoro e proseguire nel loro compito così prezioso per tutti. Spara a più non posso perché i pericoli si nascondono ovunque. Buona fortuna... eroe!



JOYSTICK KEMPSTON

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
Ø	fuoco

DUNGEON EXPLORER

Ci troviamo nel bel mezzo dell'era medioevale. A causa di una guerra atomica tutto è andato distrutto, la civiltà umana perduta e si è tornati a tempi molto antichi; dove le conoscenze erano molto inferiori alle attuali. Gli uomini vivevano una vita più dura e le lotte fra le varie tribù e nazioni erano all'ordine del giorno. Anche il protagonista della nostra avventura si trova nei guai, deve rincorrere all'interno delle loro caverne segrete alcuni esseri malvagi che si sono impossessati delle ricchezze della sua gente. Guidalo nella sua lotta contro i suoi avversari stando attento perché ovunque si celano insidie. Fai attenzione però alle ampolle che contengono una pozione di forza.



JOYSTICK PORTA 2

F7	inizio gioco
P	pausa
SPAZIO	mappa

SPACE TRACK

Lo scopo di questo shoot'em up è quello di guidare il tuo veicolo attraverso ogni "stage" e, dopo aver superato vari pericoli e distrutto gli ostacoli, passare al livello seguente. Nella parte bassa, a sinistra dello screen, vengono rappresentate le icone delle armi e più precisamente quelle che stai usando. Ci sono: cannoni a fuoco singolo, doppio, bombe rimbalzanti e cannone a triplo-fuoco, il tutto corredato da una grafica esemplare. Hai a disposizione tre vite e potrai guadagnarne una ogni qualvolta guadagnerai 10.000 punti. Attento a non subire troppi colpi altrimenti l'energia diminuirà a tal punto da perdere inesorabilmente un'astronave. Fai molta attenzione inoltre agli alieni, ai muri, alle rampe che ti potranno dare non pochi problemi; inoltre fai in modo di raccogliere i bonus armi e quelli munizioni che incrementeranno la tua potenzialità.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-CURSORI

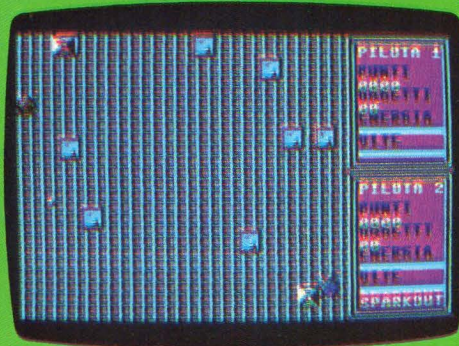
Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco/ricomincia (quando in pausa)
H	pausa
A	fine (quando in pausa)

C
B
M
6
4

S
A
S
U
R
M

SPARKOUT

Nel sottosuolo di Base Luna, dove nelle immense aree di deposito vengono stivati i pericolosi contenitori di Zirlion si è innescata una pericolosa reazione a catena. Da una saturazione di materia è sfuggito uno psicospettro che a sua volta, urtando i contenitori genera per fissione altri pericolosi individui. Vagando senza meta nel deposito essi finiranno per costituire un grosso pericolo causando un indebolimento del campo di schermatura. Alla guida della tua navetta antiradiazioni dovrai abbattere tutte le pericolose creature evitandone il contatto con abili spostamenti e finte o per te sarà la fine in una nube di antimateria. Se troverai un compagno di avventura altrettanto coraggioso potrete combattere assieme evitando ovviamente di colpirci a vicenda.



JOYSTICK PORTA 1/2

RUN/STOP

inizio gioco

pausa

BOUNCING COP

Ti trovi a pilotare un potentissimo "Globe-Trotter" e, armato del coraggio che da sempre ti contraddistingue, dovrai aggirarti per la città cercando di eliminare i nemici che cercano di fare altrettanto con te. La vista del gioco è laterale e propone una grafica di sicuro interesse che sfida la vostra sede di qualità del videogames. Cercate di mantenere sempre la calma in modo tale da poter scegliere l'esatta velocità da tenere, nonché la lunghezza dei vari salti che dovrete effettuare per riuscire a sfuggire agli assetati di sangue, quali i vostri nemici.

Buon divertimento!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

tasti ridefinibili

SON GURY

Ti stai addestrando per diventare pilota di astrocaccia ed hai già compiuto i primi voli di ricognizione sulla città. Ma dal momento che il velivolo che ti verrà affidato una volta raggiunto il brevetto ha un costo molto elevato, il corso di addestramento prevede una serie di esercizi al computer in situazioni di guida veramente difficili e dove è richiesta una speciale abilità nello zigzagare e nel colpire i tuoi avversari: partito dalla base ti troverai subito di fronte gli edifici della città con i picchi dei campanili e dei lampioni, non solo anche le nuvole andranno evitate, perché possono celare nemici che si nascondo e poi ci saranno i soliti alieni che ti verranno incontro cercando di distruggerti. Riuscirai a superare anche questa ennesima prova?



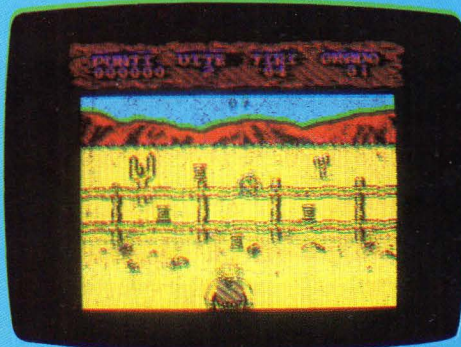
JOYSTICK PORTA 1/2

F1	record
RUN/STOP	pausa
CBM	fine gioco
RETURN	ricomincia
H	fine missione
FUOCO	inizio gioco
JOY 1	giocatore 1
SPAZIO	bomba finale gioc. 1
JOY 2	giocatore 2
F7	bomba finale gioc. 2

REWARDS

Ehi sceriffo!! Il tuo compito questa volta è quello di ripulire la città dai banditi che la abitano, visto che nessuno prima d'ora è riuscito nell'intento.

Armata di una "Colt 45" dovrai sparare sui famigerati personaggi che di tanto in tanto fanno capolino da una finestra piuttosto che da un tetto o da un balcone. Il tuo compito non è però facile come sembra, infatti dovrai essere più che abile a prendere la mira e far fuoco nel più breve tempo possibile altrimenti la tua salma sarà pasto per gli sciacalli. Così, dopo aver superato i vari livelli, la difficoltà e la rapidità con cui i loschi individui ti sparano contro, aumenta sempre più fino a rendere quasi (e bada bene, dico quasi) impossibile riuscire a prendere la mira e sparare contro di essi. Cerca di avanzare con cautela e non appena vedi una testa sbucare dal nulla.. BANG! BANG, pistola alla mano e... annientalo. Tre vite a disposizione.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

I	alto
J	basso
Q	sinistra
W	destra
O	fuoco

C
B
M
6
4

S
A
M
U
E
L
R
U
M

WILLOW

Da lungo tempo le forze del bene stanno combattendo un'impari lotta contro le forze del male che sfruttano la debolezza umana per ottenere vittorie sempre più numerose e frequenti. Anche nella piccola regione di Grosvenor le forze demoniache hanno preso il sopravvento

impossessandosi degli esseri più deboli e stregando tutto e tutti. Solo il piccolo coraggioso Willow, dotato del suo arco con le frecce magiche, potrà essere in grado di arrestare e addirittura debellare il male. Dovrà avventurarsi nella foresta, combattere le farfalle giganti, il teschio incantato, un essere gigantesco mostruoso e giungere alle mura, avanti e avanti fin quando non si accorgerà che la sua opera è finalmente terminata.



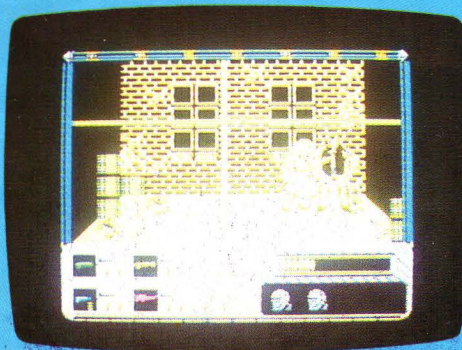
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

CPU COP

Siete alla ricerca dei criminali responsabili della morte di Michael, armati con una pistola ordinaria da poliziotto. Potete collezionare capsule per ottenere un maggior numero di munizioni per far meglio fuoco e per usufruire di proiettili tridimensionali. Per incrementare l'energia dovrete raccogliere il cibo per bimbi sparso lungo il percorso. Raccogliete informazioni più che potete, usate l'ascensore (livello 7) per sfuggire all'organizzazione criminale e se supererete il nono e ultimo livello, vi troverete di fronte il consiglio direttivo. Cercate di scappare, prendete in ostaggio il presidente, sparate contro i criminali ma... attenzione! non sparate contro il Presidente.

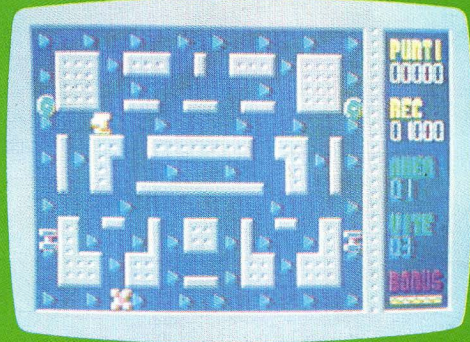


JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

tasti ridefinibili

MANY WAYS

La città di Coventry è l'ultimo baluardo rimasto delle forze arghiriane che hanno a poco a poco dovuto soccombere alla inarrestabile avanzata delle forze imperiali. Tuttavia, prima di cedere definitivamente il campo ai propri nemici, gli arghiriani hanno sistemato in ogni punto delle città dei commutatori energetici che consentono la creazione di una barriera difensiva impedendo l'accesso ai non desiderati. Introdottoti con uno stratagemma all'interno della barriera devi consentire ai tuoi compagni di entrare a loro volta e impossessatoti di un carro armato cerchi di distruggere il maggior numero di commutatori. Ma gli arghiriani non rimarranno inattivi e cercheranno di usare ogni mezzo per eliminarti.



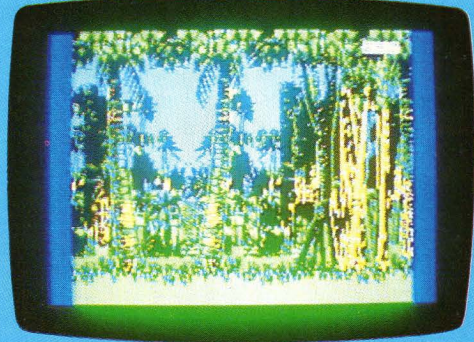
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

JUNGLE

Il tuo compito sarà quello di esplorare un pianeta sconosciuto. Guardando il pianeta stesso dall'alto, dovrai decidere dove atterrare e da dove iniziare l'esplorazione. Attento, il pianeta offre una giungla assai inospitale e dovrai usare tutta la tua abilità di "Vecchio Jonathan" per riuscire ad uscire indenne dal luogo stesso. Attraversala tutta e raccogli le armi che trovi lungo il percorso, solo così potrai riuscire a portare a termine brillantemente l'avventura e guadagnarti il titolo di "Esploratore dell'anno". Buon divertimento...
eroe!



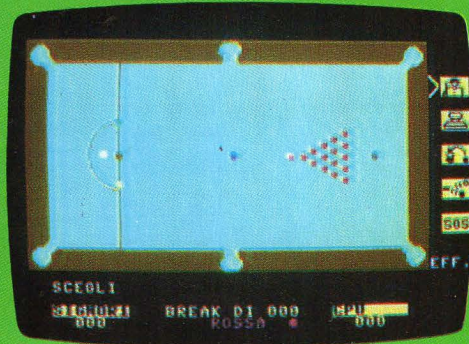
JOYSTICK KEMPSTON-CURSORI

C
B
M
6
4

S
A
U
R
C
U
R
S
O
R
I

AMERICAN BILLIARDS

Il biliardo, passatempo anni orsono assai diffuso, da qualche tempo sembrava soprattutto per i giovani essere caduto nel dimenticatoio. Ma forse per la diffusione dei piccoli biliardi da tavolo, dei biliardini di dimensione ridotte a poco a poco sta tornando in auge. Per farvi trovare preparati quando i vostri amici vi proporranno una sana partita a carambola ecco il nostro gioco. Dopo aver scelto il numero dei giocatori e la difficoltà di gioco apprestatevi a colpire a turno la biglia di colore differente per far cadere le altre biglie a poco a poco nelle buche. Se con un tiro non va in buca alcuna biglia, la mano passa all'avversario. Il gioco continua fin quando tutte le biglie non sono finite e vince chi ha il maggior punteggio.



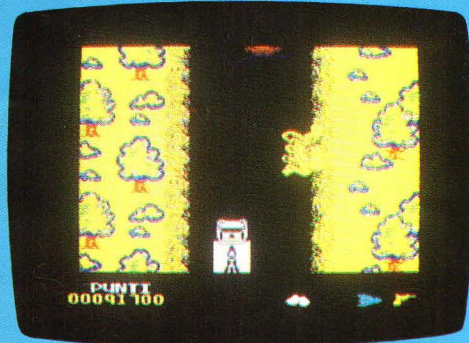
JOYSTICK PORTA 1/2

FUOCO

inizio gioco

007 CAR

Per passare ad un contesto più attuale, ecco un gioco che entusiasmerà gli appassionati di James Bond e delle sue auto super-attezzate. Infatti ti trovi alla guida di un veicolo veramente speciale poiché è stato concepito per risolvere uno dei soliti intrighi internazionali tra spie, F.B.I. e S.A.S.. Il tuo scopo è quello di raggiungere la sede delle spie russe eludendo tutti i sistemi di difesa adottati dai nemici. Naturalmente il governo non ti ha lasciato solo ad affrontare la missione, ma ti ha messo a disposizione alcuni camions particolari che durante il tragitto ti riforniranno delle attrezzature necessarie per proseguire con facilità lungo il percorso. Macchie d'olio, gas annebbianti e missili non saranno comunque determinanti per riuscire a distruggere tutte le auto che tenteranno di eliminarti con ogni mezzo. Come se non bastasse la strada da percorrere non è certo una delle più agevoli, così a volte sarai costretto a trasformare la tua auto in un motoscafo per affrontare il fiume dove altre imbarcazioni nemiche non aspettano altro che farti saltare in aria.

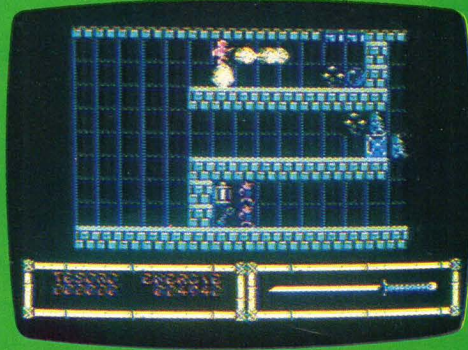


JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

tasti ridefinibili

WOODEN SWORD

Sei un ninja allevato fin dalla tenera età al combattimento ed alla lotta per sopravvivere. Raggiunta un'età adulta hai deciso di gettarti nella mischia e abbandonata la tua casa sei andato per il mondo alla ricerca di gloria e, perché no, di tesori. Nel corso della tua ultima avventura sei arrivato alla soglia di un labirinto e mosso dalla tua innata curiosità ti sei avventurato al suo interno. Qui hai trovato una quantità immensa di esseri spettrali che ti drenano energia. Raccogli tutto quanto pensi si possa essere utile, chiavi per aprire stanze e casse del tesoro, pozioni magiche, armi e distruggi soprattutto i generatori di spettri che altrimenti continuano a moltiplicarsi, e cerca quindi di livello in livello la strada verso l'uscita.



JOYSTICK PORTA 1/2

- | | |
|---|---------------------|
| 1 | 1 giocatore |
| 2 | 2 giocatori |
| 3 | seleziona controlli |
| 4 | password |

24 HOURS

Questo gioco ci porta nel mondo delle scuderie automobilistiche dove tutto sembrerebbe permesso ai piloti di Formula 1, dove le ragazze sembrano sempre disponibili, ma dove anche il pericolo è all'ordine del giorno. Il pilota, infatti, è nelle mani dei tecnici addetti alla manutenzione e in quelle della Dea fortuna. Per questo, secondo noi, è meglio correre seduti davanti alla TV guardando un potente bolide nella sua corsa contro il tempo. Dovrai infatti presentarti entro un tempo prestabilito ai vari posti di controllo disseminati sul circuito e, se arriverai tardi, verrai eliminato. Dovrete fare attenzione soprattutto nei sorpassi e ricordare che ogni collisione vi fa perdere tempo... troppo tempo!
Buon divertimento!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR
tasti ridefinibili

C
B
M
6
4

S
A
S
U
R
M

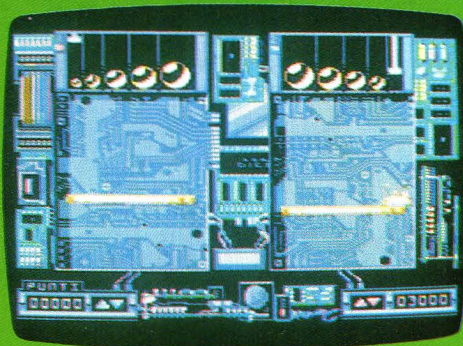
BAT

Un gioco alquanto strano è quello che vi proponiamo: dovete riuscire a battere il computer e dimostrare quindi con l'intelligenza umana la superiorità al mezzo elettronico. Voi usate la parte sinistra dello schermo, mentre il computer usa quella di destra e controllate un pistone che può essere mosso sopra 5 sfere d'acciaio.

Quando premete il fuoco il pistone scende colpendo una sfera che cade su una piattaforma di metallo. Quanto si muove la piattaforma dipende dalle dimensioni della sfera usata. Per completare un livello di gioco dovrete riuscire entro un limite di tempo a mettere alla stessa

altezza la vostra piattaforma e quella del computer. Con l'aumentare del livello il computer diventa più veloce e il tempo limite diminuisce.

Voi siete anche svantaggiati perché partite in ritardo rispetto al computer. Il gioco termina se una delle due piattaforme tocca il fondo o il tempo scade.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco/colpite
pistone

SPACE MAN

Anno 3045: ti è stato affidato dall'ente ricerche spaziali un compito alquanto complicato. Il tuo scopo principale è quello di salvare la terra da un imminente invasione aliena organizzata sulla

Luna ma, a differenza dei soliti conflitti sanguinari, ora ti occorre una buona dose di coraggio e di memoria visiva. Atterrato sulla Luna devi cercare, sulla superficie del satellite, una talpa che ti possa aiutare nella tua avventura sotterranea alla ricerca di un monolite che potrebbe salvare la Terra dall'invasione. La cattura della talpa stessa risulta indispensabile per la riuscita della missione (visto che solo un abile scavatore ti permetterà di attraversare anche gli strati più impenetrabili). Fai attenzione a non fare salti troppo elevati altrimenti potresti rischiare di rallentare il tuo battito cardiaco a tal punto di causarti un collasso.

Buona fortuna... ne avrai proprio bisogno.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

TASTI FILA 1

usa astronauta/talpa

TASTI FILA 4

sinistra/destra

TASTI FILA 2

alto

TASTI FILA 3

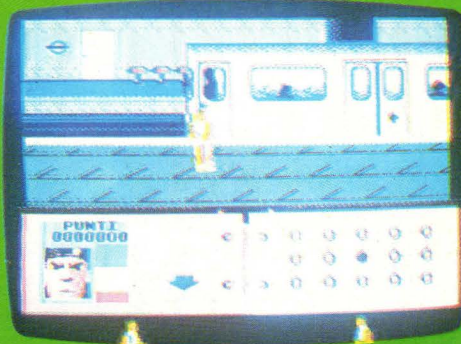
basso

ENTER

pausa

NEW YORK

Nelle metropoli moderne purtroppo la delinquenza ha raggiunto limiti estremi ed è soprattutto nei luoghi più appartati o più frequentati che si verificano i maggiori episodi di violenza come nelle metropolitane. Ecco che è quindi stato istituito un servizio di sorveglianza collegato tramite un indicatore luminoso alla centrale di polizia sul quale la stazione metropolitana in cui sta accadendo un fattaccio si mette a lampeggiare. Tu fai parte di uno di questi gruppi specializzati e seguendo le indicazioni che ti vengono trasmesse devi raggiungere, usando i vagoni della sotterranea, nel più breve tempo possibile e mettere in fuga i delinquenti, tranquillizzando gli onesti cittadini. Buon lavoro amico e non scordare di rifocillarti ogni tanto.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

ULTIMATE CHALLENGE 2

In questo gioco dovrete vedervela contro il più forte avversario mai esistito: il computer. Disputando diverse discipline sportive (arco, 100 metri, calcio e ciclismo) dovrete cercare di mettercela proprio tutta per riuscire a vincere contro il vostro Spectrum. Un gioco davvero appassionante che vuole essere la riproposta di una reale competizione sportiva dove ciò che conta è solo e soprattutto partecipare, dove la violenza non deve prendere piede come purtroppo, ormai, sta accadendo nel mondo del calcio, rovinando quello che è lo sport più bello del mondo.

Ricordate! Sportività prima di tutto.
Buon divertimento!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

tasti ridefinibili

C
B
M
6
4

S
A
M
U
E
L
S
P
E
C
T
R
U
M

PIP POP

Sul pianeta dei paperi ogni anno si disputa una divertente gara chiamata Pippop. Vengono gonfiati dei palloni che sono poi infilati dentro strani animaletti che vengono sospinti per tutto lo spazio vuoto di un determinato schema. Usando delle bolle acide il papero di turno deve colpire gli animali, distruggere l'involucro esterno e quando il palloncino ivi contenuto vola in alto il concorrente deve schiacciarlo, altrimenti viene reinserito in un nuovo involucro e il gioco continua. Scopo fondamentale del gioco è naturalmente ripulire il settore da tutti i palloncini, non disdegnando di raccogliere i tesori e i coni di gelato che fanno guadagnare punti bonus. Il gioco può anche essere giocato da 2 concorrenti contemporaneamente e vince chi fa più punti. Attento a non farti toccare dagli animaletti o perderai energia.



JOYSTICK PORTA 1/2
FUOCO inizio gioco

MIVISIS

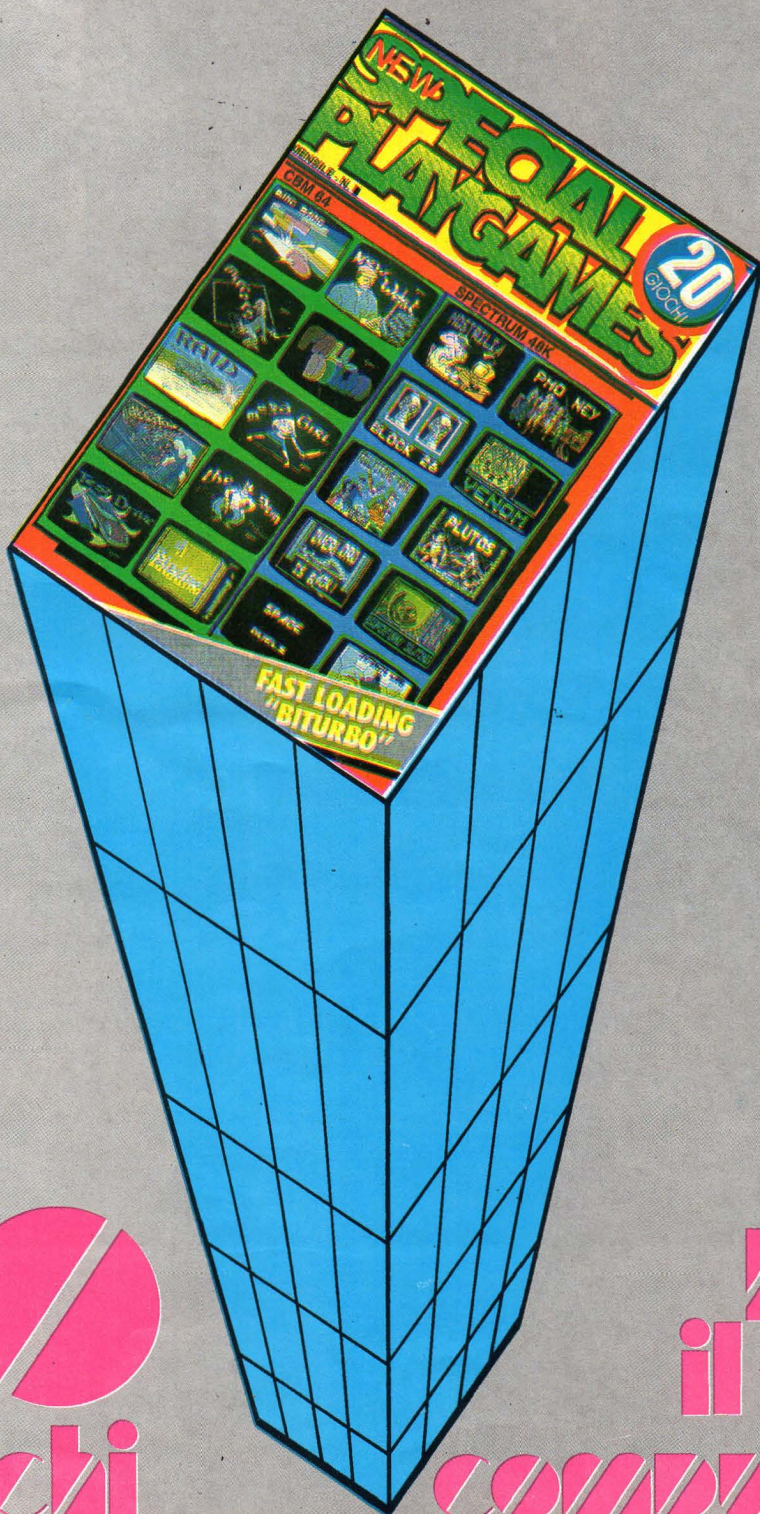
Classico shoot'em up spaziale a scorrimento orizzontale dove dovrai colpire tutto ciò che si muove in modo tale da guadagnare armi bonus. Stai attento alle pareti che sono animate e che possono riservarti delle spiacevoli sorprese. Cerca di stare molto attento e aguzza la vista se vuoi rimanere in vita e completare così, livello dopo livello, il videogame in questione.
Buona fortuna!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR
A su
Z giù
X sinistra
C destra
V fuoco

OGNI MESE NELLA TUA EDICOLA

C
|
B
|
M

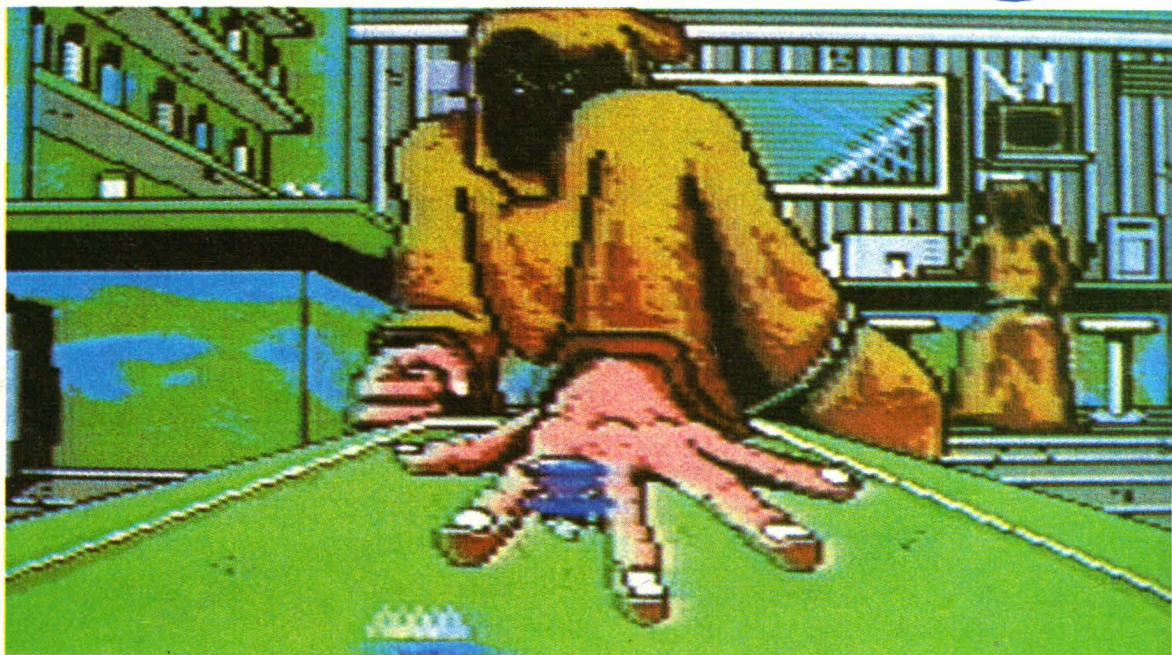


S
P
E
C
T
R
U
M

20
giochi

per
il tuo
computer

MANHUNTER



In questo periodo sta diventando alla moda predire che i giochi di avventura verranno ingoiati dai RPG (Role Playing Games). Bene, eccoti un gioco che dimostra l'inesattezza di una simile previsione! Posso categoricamente affermare che il futuro delle avventure sta nei giochi di arcade. La quantità di testo è poco importante. L'input viene dato quasi esclusivamente con il joystick o il mouse, e l'output è quasi esclusivamente grafico. Eppure è un gioco di problemi intelligenti e sottili! Come è possibile? Resta con me, e lo scoprirai...

Una razza aliena chiamata The Orbs, creature galleggianti simili ad occhi, ha invaso New York e ha reso schiava tutta la popolazione. Sembra che stiano lavorando alacremente ad un piano importantissimo per ap-

portare dei cambiamenti nell'atmosfera e nell'ambiente. Per controllare gli esseri umani che vorrebbero sabotare i loro sforzi e renderli vani, hanno selezionato un corpo di uomini d'élite chiamati "Manhunters". L'attività umana è monitorizzata e quando viene commesso un crimine contro gli Orbs, la registrazione dei movimenti del criminale subito prima e subito dopo il crimine, realizzata attraverso il sistema di inseguimento degli Orbs, viene salvata nel loro computer centrale. A questo punto un Manhunter è incaricato di indagare e inseguire il criminale fino alla sua tana.

I movimenti di un Manhunter sono limitati ai luoghi visitati dal criminale ed egli scopre ciò utilizzando il suo computer portatile personale, soprannominato MAD (Manhunter Assi-

YNTER

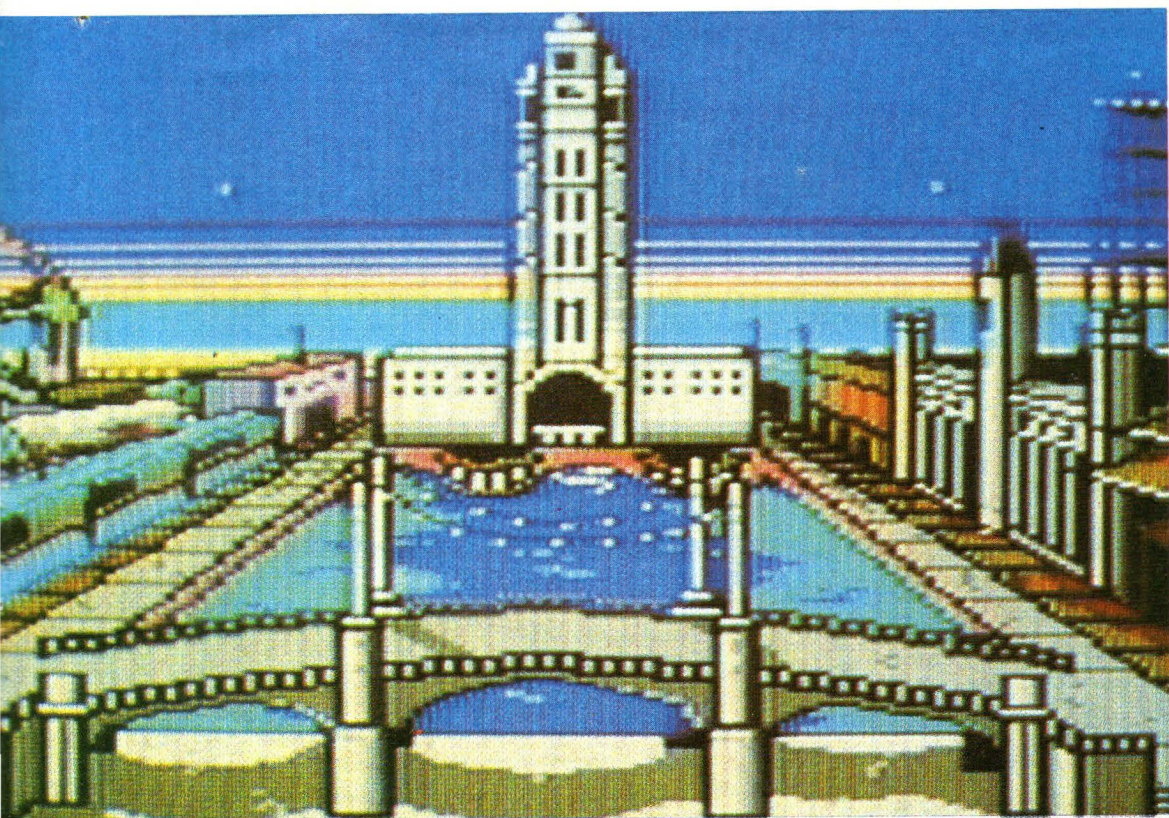
gnement Device), che comunica con la struttura centrale degli Orbs. All'inizio visualizza una cartina di New York e segue i movimenti del criminale attraverso la città. Quando il bersaglio entra in un edificio, MAD fa una zoomata all'interno e mostra i movimenti del bersaglio in una piantina d'interno molto dettagliata. Quando il bersaglio esce, il sistema di inseguimento ritorna alla posizione originale e lo segue per la città fino alla sua destinazione seguente. Un'altra raffinatezza è l'abilità del Manhunter di "vedere" ogni per-

sonaggio con il quale il criminale entra in contatto, durante l'inseguimento ravvicinato. In questo modo potrà poi andare a vedere le registrazioni d'inseguimento per gli associati del criminale.

Chiudendo lo schermo del visualizzatore del MAD, il Manhunter può spostarsi e andare ad indagare nei luoghi precedentemente visitati dal criminale, entrando nel modo TRAVEL. Ogni luogo che è stato visitato dal criminale è indicato con una luce intermittente. Per spostarsi il Manhunter sposta un indicatore attraverso la cartina, lo posiziona sulla destinazione e preme RETURN. In questo modo si sposta fino a quel luogo, che appare sullo schermo in visione grafica.

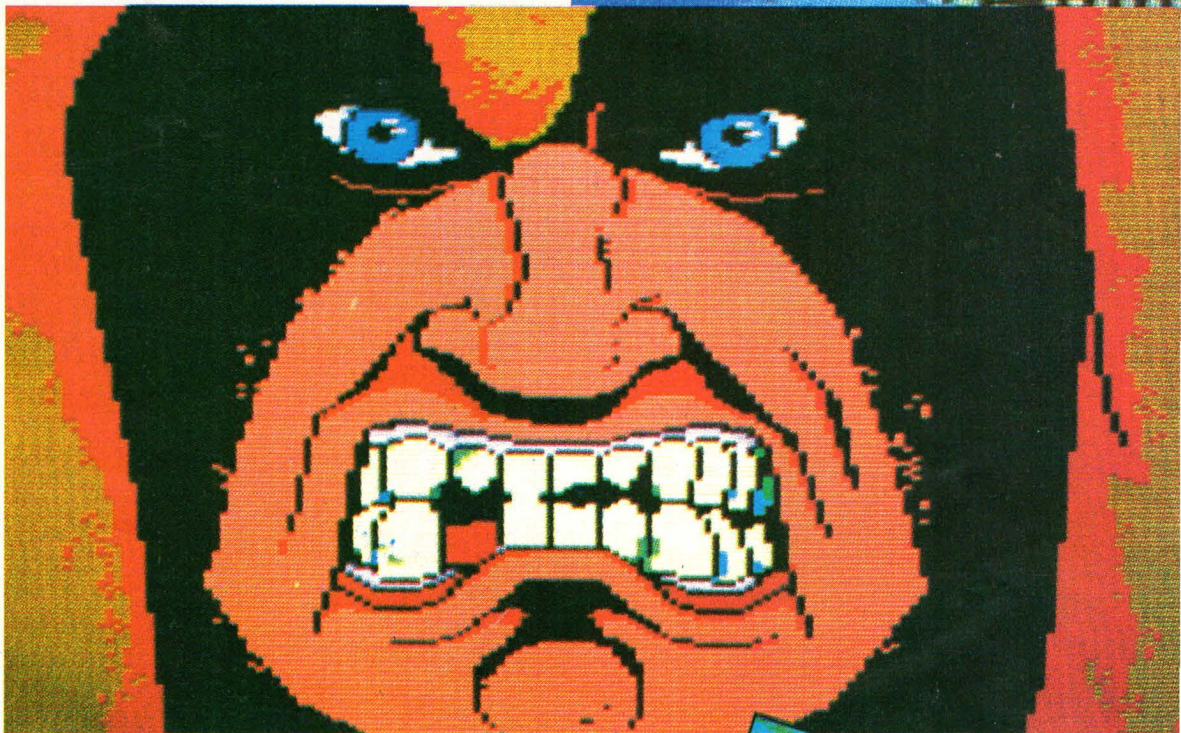
Sulla figura appare lo stesso indicatore e se esamini la figura facendoti aiutare da lui, ad ogni cosa che possa avere un interesse o importanza per il lavoro che stai svolgendo, appare un breve messaggio alla base dello schermo.

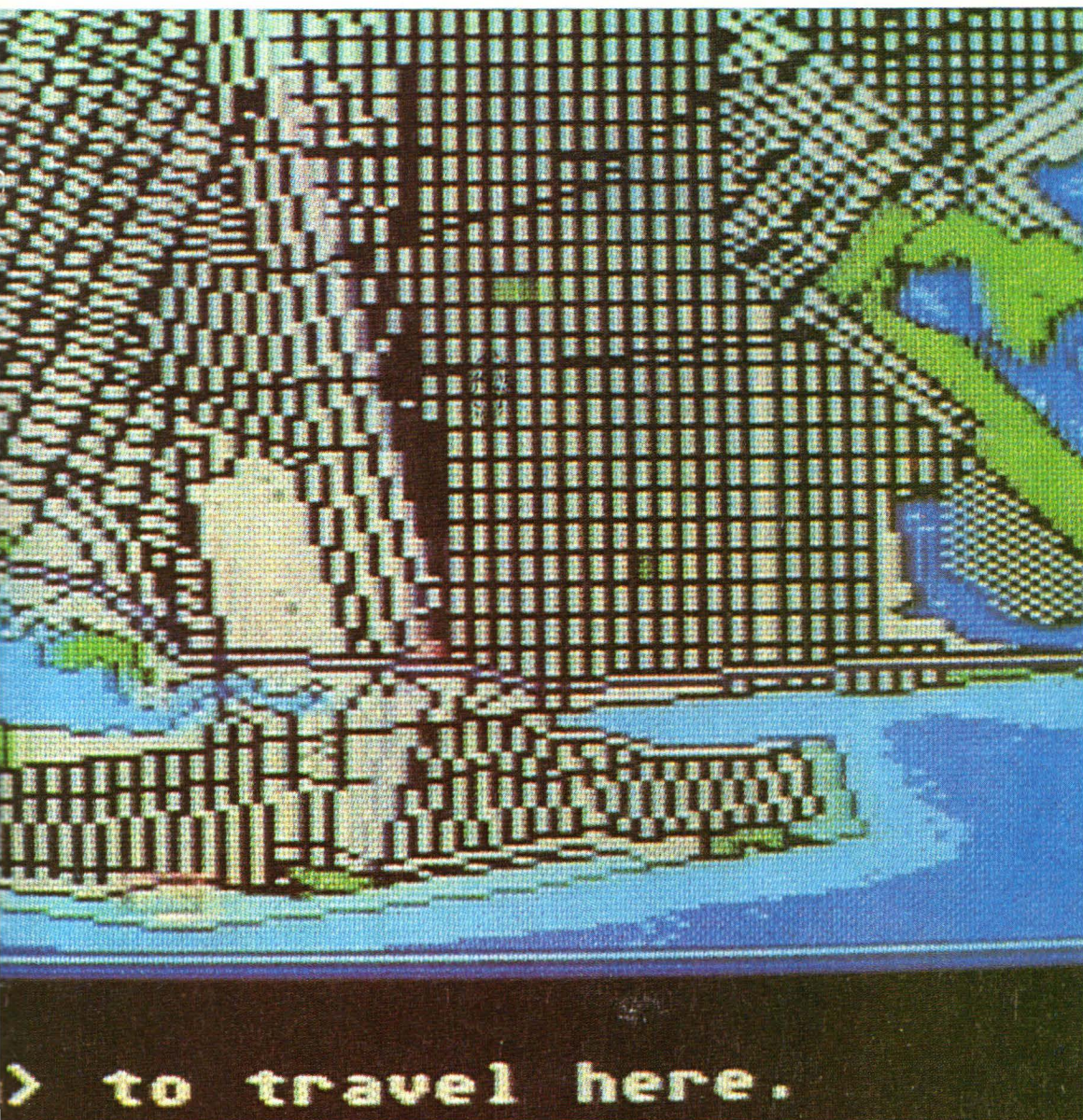
Se, per esempio, qualcosa della figura può essere esaminato più da vicino, l'indicatore, quando è posto sopra a tale oggetto, si trasforma in una lente d'ingrandimento e viene



visualizzato il messaggio "Press Return to examine" (per esaminare premi return). L'indicatore può essere ancora spostato senza bisogno di premere altri tasti e visualizzerà anche, per esempio, ogni uscita possibile, con una freccia che indica la sua direzione e la richiesta di premere Return per muovere. Il formato del gioco sembra essere limitato a grafici con scenari simili, ma l'abilità della Sierra nell'adattare, adottare e migliorare, fa nascere la speranza che possa essere ben sfruttato in futuro per altri tipi di storie. Un sistema operativo scorrevole da solo non è in grado di rendere un gioco interessante, e per quanto riguarda i problemi da risolvere? Sono intelligenti e enigmatici, con pochissimi indizi evidenti, e il giocatore deve essere un abile osservatore in ogni momento, e tirare bene le sue deduzioni per riuscire a progredire nel gioco.

Il primo incarico, per esempio, implica la visita ad un bar, e un'occhiata ad una macchina video alla quale sembrava che il sospetto si interessasse. La macchina presenta un gioco di labirinto, che viene superato senza toccare le pareti del labirinto. Ogni volta che il giocatore si sposta in uno dei dodici quadrati che contengono una stuoia, viene tirata una palla ad una serie di dodici bambole





che si trovano in alto sullo schermo, facendone cadere una. Non è facile da completare, ma si ha la sensazione che deve essere giocato fino alla fine. Alla fine il giocatore è ricompensato con una illustrazione del parco dei divertimenti di Coney Island.

Seguendo ulteriormente il sospetto, la traccia finisce in una toilette per donne in Central Park, che non ha apparentemente nessuna uscita. Una volta risolto il problema (perché una risposta c'è) il Manhunter si ritrova in un vero labirinto, mostrato in modo "walk-

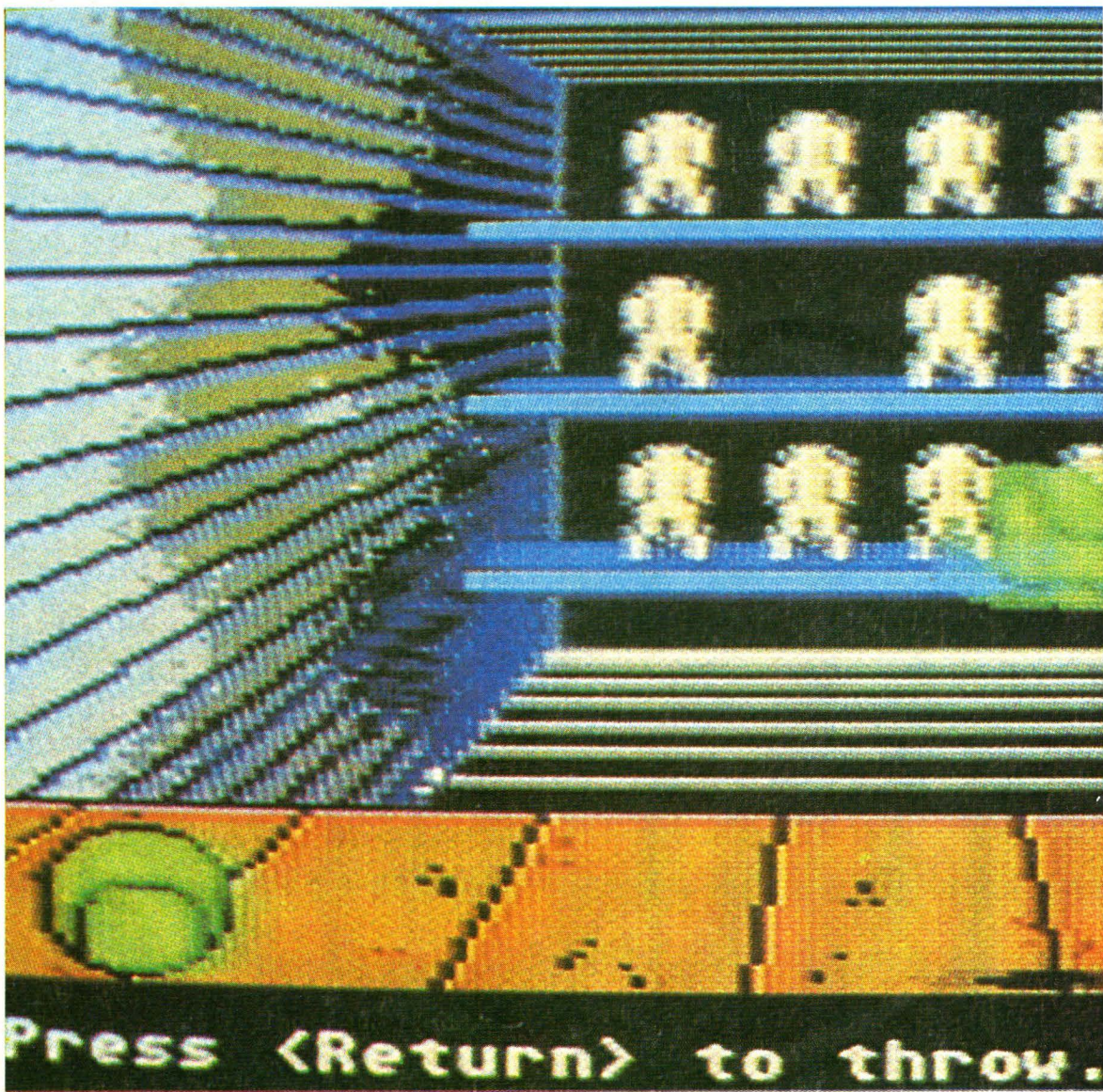
through". Alcuni luoghi contengono un oggetto. Una volta che hai capito come è fatto il labirinto, arrivare all'uscita e controllare tutte le celle alla ricerca di un oggetto, è una semplice questione di routine. Ma, dopo un attimo il giocatore capisce che il disegno del labirinto è identico a quello del labirinto del videogioco, e gli oggetti sono posti dove, nel gioco, si trovavano le stuoie!

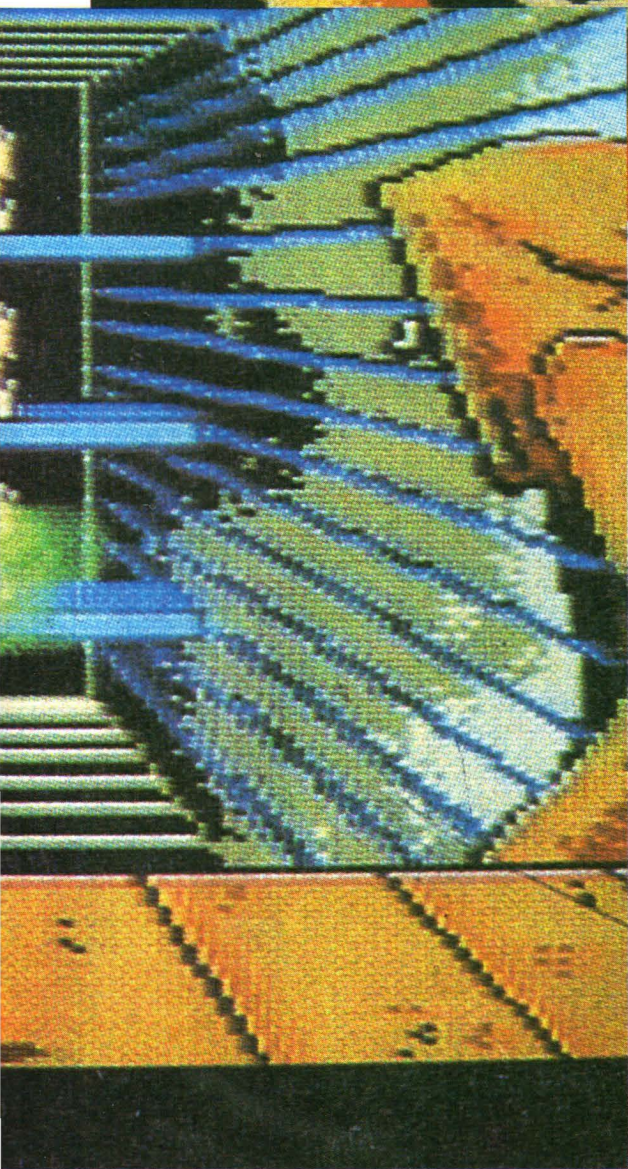
Il labirinto porta alla vera Coney Island e qui c'è apparentemente un punto morto perché l'unica uscita porta ad un gruppo di tre chio-



schì dove il giocatore viene invitato a mettere alla prova la sua abilità lanciando frecce contro ai palloni, palle contro alle bambole o cerchi al collo delle bottiglie. In tutti i giochi i bersagli sono messi in una disposizione tre per quattro e per ogni tentativo ti vengono offerti tre missili. Non voglio risolverti il problema dicendoti la risposta, mi basti dire che le possibilità di afferrare la risposta giusta per caso sono molto poche. La chiave sta nelle informazioni che hai ottenuto giocando il videogioco, se riesci ad identificarlo come tale!

In altri incarichi troverai altre sequenze di ar-

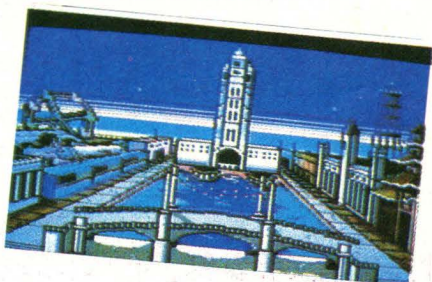




cade, compreso un vero combattimento con un gruppo di teppisti in un vialetto secondario, durante il quale dovrai schivare bottiglie e coltelli.

Manhunter è un gioco che cresce in te man mano che ci giochi. Ho cominciato a giocare piuttosto freddamente, se non quasi frustrato e annoiato. Ma dopo aver perseverato un po', rimango ancora impressionato e incuriosito dai problemi che presenta, diventando addirittura un po' disinvolto quando arrivo alle occasionali sezioni di arcade. In realtà mi ha preso così tanto che ho deciso che devo riuscire a vederlo tutto fino in fondo. E questo vuol dire molto, per un gioco che è distante dal testo di un gioco d'avventura tradizionale.

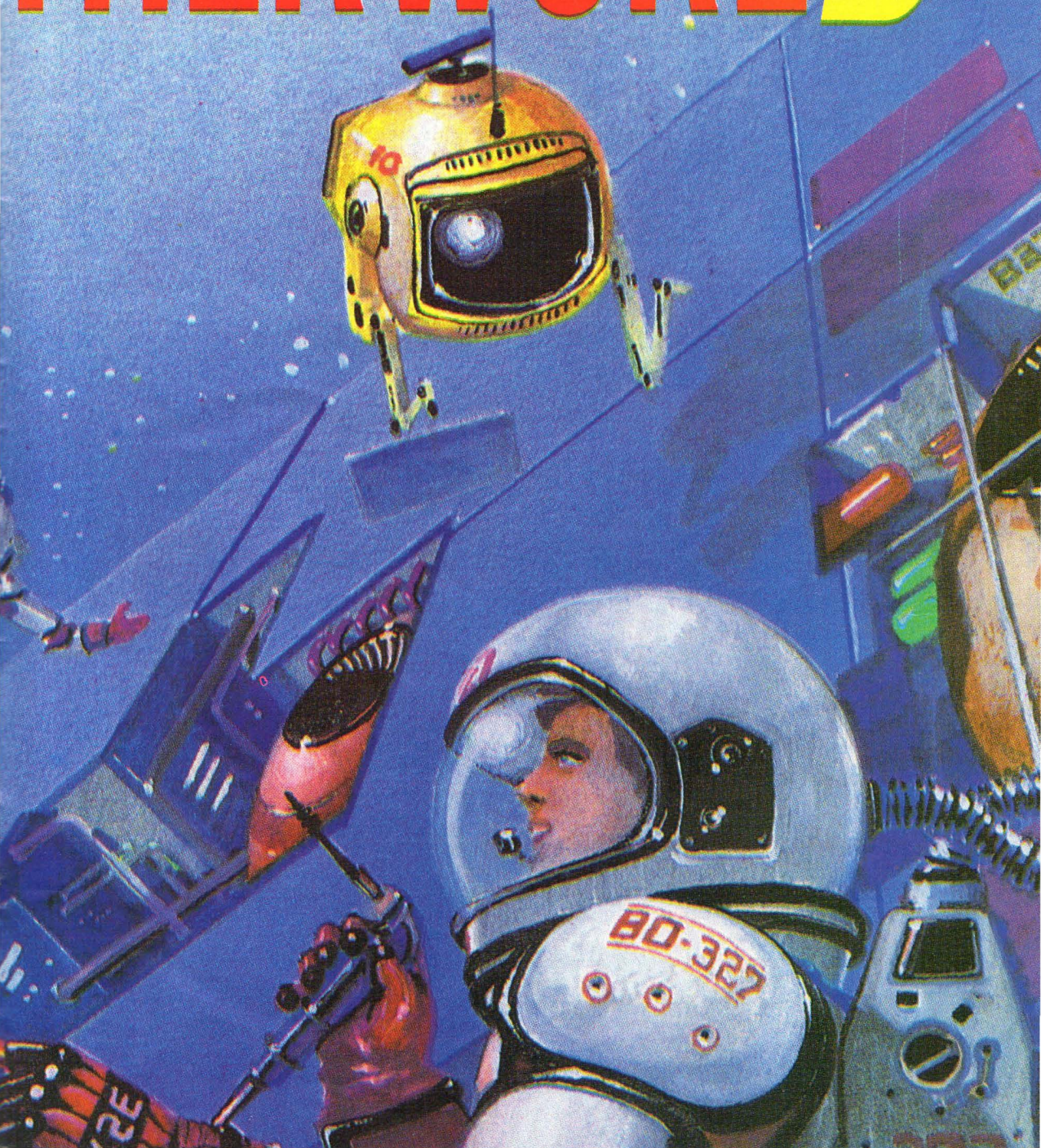
Manhunter è un gran gioco fornito in cinque dischi per la versione ST e ce ne sono tredici per la versione PC! Per questo motivo è molto caro. Ma se ti piace come suona, e se puoi sopportare la spesa, ti consiglio di schizzare a comperarne una copia!



NE



OTHERWORLD



Eri lì — un Polo-mint ruotante di una navicella spaziale in un'orbita ondeggiante e senza fine quando wham! Michael Jackson ha fatto uscire un altro singolo e ti sei tutto a un tratto ritrovato in Purgatory, condannato a girare e ondeggiare in stasi per il resto dell'eternità.

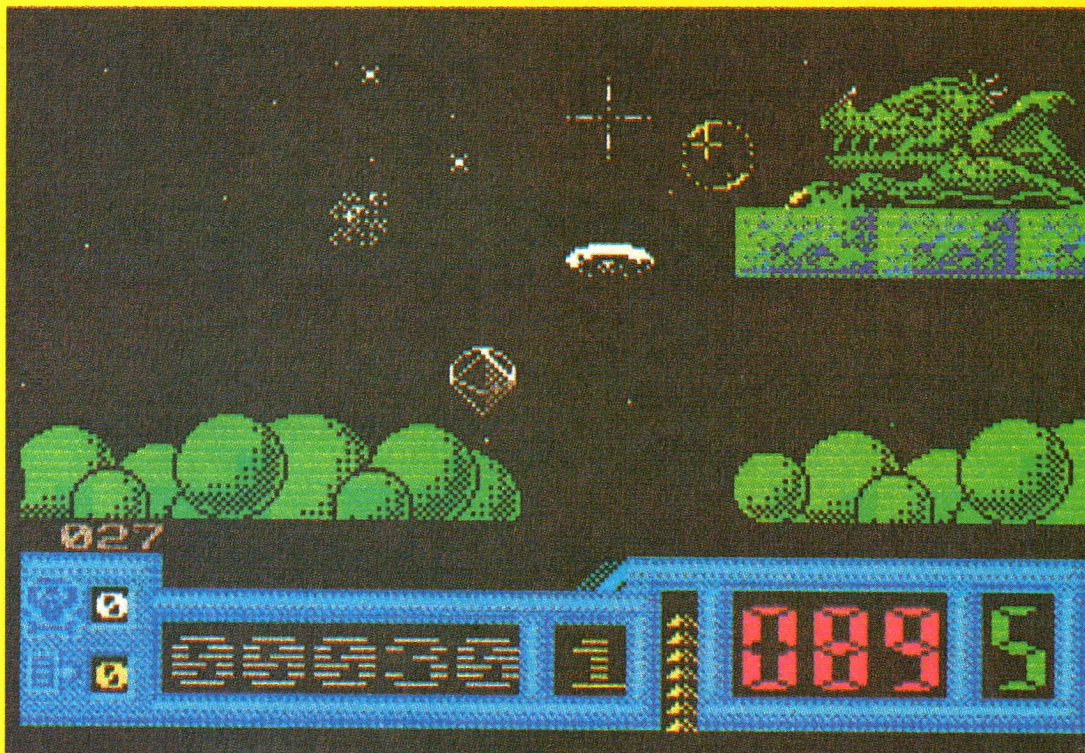
Ma il vecchio Purgatorio (o "**Netherworld**" come lo chiamano i suoi abitanti) è un vecchio posto misterioso, popolato da anime perse e attori di teatro. Tutto il luogo è ingombro di diamanti che aspettano solo di essere raccolti. E poi c'è il fatto che puoi comprarti la possibilità di farti strada attraverso dieci livelli e poi — meraviglia delle meraviglie — scappare. Ma non voglio dire altro.

Apparentemente l'idea di base di **Netherworld** è semplice. Si tratta in fondo di saltellare per il tuo disco attraverso dieci livelli a scorrimento, disegnati in modo divertente e

intricati in modo abile, cercando e raccogliendo la esatta quantità di diamanti entro un limite di tempo predeterminato; e poi cosa c'è di più facile che portarti al teleporto più vicino e televezionare i tuoi atomi nella zona seguente?

A parte il fatto che non è poi tutto così facile. Tanto per cominciare ci sono vari tipi di pericoli alieni che sono sempre pronti a dare una fine permanente alle tue convulsioni. Alcuni demoni maligni sono accovacciati qua e là, e fanno sprizzare una moltitudine di globuline ondeggianti che fanno male. Naturalmente puoi colpirle, ed è caldamente consiglio, soprattutto se consideri che quando vengono punte da un raggio laser si trasformano in bonus yum-yum. I bonus possono essere vantaggiosi (vite supplementari, punti supplementari, veleni per i demoni e mezzi per spaccare i muri) o svantaggiosi (succhiatori di energia, perdita della possibilità di sterza-





re, ecc.).

Poi devi affrontare le mine praticamente indistruttibili. Queste palle di fuoco balistiche hanno la tendenza a sfiorare il paesaggio, rimbalzare in su e in giù, o semplicemente seguirti dovunque come pecore radioattive (baaababoom!)

E in cima a tutto ciò, c'è il fatto che i diamanti non si trovano solo in angolini e luoghi "ovvii", ma sono ingannevolmente posti in un buco fra i mattoni, apparentemente inaccessibile, o nella piccola zona dello schermo ricoperta di mine.

E, come se tutto ciò non fosse abbastanza, ti ritrovi anche con un limite di tempo incredibilmente stretto. Nonostante la possibilità di raccogliere la clessidra supplementare per ricaricare l'orologio di 30 secondi, o di utilizzare i numerosi teleporti per i trasporti rapidi all'interno del livello, il limite è rigido, scritto con una "R" maiuscola di 72 punti, in grassetto e in italiano. Ti garantisco che la fine di ogni livello ti vedrà alla frenetica ricerca dell'ultimo diamante, mentre gli ultimi tre secondi scorrono inesorabilmente.

I grafici di **Netherworld** sono un po' lasciati andare. Sono semplicemente "okay" e adeguatamente adatti alla trama del gioco (con

demoni, diavoli e altre immagini della vita dell'al di là) ma sono un po' blandi e superficiali. Il colore è messo in abbondanza.

I grafici in movimento ondeggiano in modo spaventoso. Terribile. Bleueegh! E' forse per dare l'impressione dell'ondeggiamento di quella parte del mondo, ma mi ha veramente fatto impazzire. Lo scorrimento in quattro direzioni è una magra consolazione suppongo: è veloce e regolare e, grazie al cielo, non ondeggiante.

I grafici, tuttavia, non hanno molta importanza se messi in rapporto con la giocabilità. Se togliamo il mormorio sci-fi di sfondo, i grafici eterei e l'impostazione confusa, ci ritroviamo in fondo con un gioco che non è molto diverso dal classico **Boulderdash**, con la stessa capacità di tenerti appiccicato davanti allo schermo. Ogni livello è un problema che, appena riesci a risolverlo, non è più tale.

Non è un classico, ma nemmeno un fiasco. È sospeso in alto da qualche parte e mantiene intatta la reputazione della Hewson. Al primo momento può non piacere, ma dagli una possibilità, e vedrai che poco per volta ti conquisterà.

Carlo Barigazzi

**QUESTO MESE
IN EDICOLA**

IL NUOVO NUMERO DI

**CBM 64 HIT
PARADE**

30

GIOCHI

**FAST LOADING
"BITURBO"**

- 1 - GLI ANTENATI
- 2 - PONZIE
- 3 - ROCKMAN
- 4 - BUMP
- 5 - SPADA NERA
- 6 - SAVANA
- 7 - JUMPER
- 8 - PERLE
- 9 - LO GNOMO
- 10 - MATRASS
- 11 - IDOLO D'ORO
- 12 - POMPELMO
- 13 - FREDDY
- 14 - SUPER CANNON
- 15 - IL PRESTINAIO
- 16 - AFRICA NERA
- 17 - LE 7 PROVE
- 18 - ATTACCO UFO
- 19 - BOBO
- 20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
- 21 - LAST GAVENS
- 22 - NIGHT MISSION
- 23 - FORMULA 1
- 24 - GIROSCOPIO
- 25 - AIR FIGHTER
- 26 - ESPLORATORE
- 27 - GUN
- 28 - OMBRA NERA
- 29 - ESSE TEAM 2
- 30 - KUNG FU

VENDO COMPRO CERCO TROVO

● Mear Soft System vende videogiochi per C64 su nastro, giochi simulati, sportivi, da combattimento ecc. Es.: Pac Land, Rambo 3, Commando, ecc. Si effettuano spedizioni in tutta Italia. Scrivere a:

Mear Soft Systems c/o Mendolicchio Armando - Via G. Acquaviva 27 - 71100 Foggia - Tel. 0891/32683.

● Vendo per Spectrum 48/128 K i n. dal 37 al 51 di Special Program, i n. dal 6 al 17 di New Special Playgames a L. 4.500 l'uno. Inoltre: Rastan, Knight Rider, Bubble-Bobble, Barbarian (1-2), Combat School, Crazy Cars, Gryzor, Karnov, Platoon, Predator a L. 8.000 l'uno (trattabili), tutti originali.

Formaggio Sergio - Via Volta 201 - 20030 Senago (MI) - Tel. 02/99050991.

● Vendo giochi da sballo per C-64 tutti su nastro a L. 2.000. Ho molte novità quali: After Burner, Thunder Blade, Robocop, Dragon Ninja, Batman, Last Ninja 2, Hawkeye, Oper. Wolf, Micro Soccer, E.H. Intern. Socces, Gryzor, Platoon, Pacland, Pacmania, Rastan, Italy 90 Soccer, Bionic Commando, Combat School, Super Hangon, Bangkok Knight ecc.

Pasquale Baldari - Via Custozza 3 - 75015 Pisticci (MT) - Tel. 0835/433768 oppure 583768.

● Cerco disperatamente i seguenti giochi: Super Mario Bros, Karatè, Bombjack, Italia 90, V. Visitors con un massimo di L. 2.000 l'uno. Vendo alcuni giochi, ad esempio: Pac-Yand, Billardino, Sabotage, Mario Bros, Pitfall 2, a sole 1.000 lire cadauno.

Castiglione Michele - Via Gargano 55 - 71043 Manfredonia (FG) - Tel. 0884/35757.

● Cerco disperatamente il programma su cassetta che trasformi il mio ZX 48K in CBM64! Inoltre compro giochi del 48K come: Cobra, Superman, Rambo, Platoon, Kung Fu 2, Predator, Popeye, Indiana Jones, Last Ninja, Strip Poker Aliens, Ghostbuster, Dragon's Lair! Telefonare ore pasti! Massima serietà e basta! Vagnotti Luca - Via Finetti 7/B - 46100 Mantova - Tel. 0376/323072.

● Cerco programma che trasformi lo Spectrum 48K in Commodore 64, max L. 25.000. Cerco anche utilities per Spectrum.

Sebastiano Donato - Via Rondinelli 26 - 50135 Firenze - Tel. 055/613469.

● Compro Spectrum 128 + 2 solo se ottimo stato e ottimo prezzo.

Donato Sebastiano - Via Rondinella 26 - 50135 Firenze - Tel. 055/613469.

● Compro stampante e relativa interfaccia per Spectrum solo se ottimo stato e ottimo prezzo.

Donato Sebastiano - Via Rondinella 26 - 50135 Firenze - Tel. 055/613469.

● Compro stampante per Spectrum con relativa interfaccia e carta se ottimo stato e ottimo prezzo.

Sebastiano Donato - Via Rondinella 26 - 50135 Firenze - Tel. 055/613469.

● Vendo biglietti "Money Money" a 5.000 l'uno. Si possono guadagnare facilmente fino a 40 milioni. Prenotazioni per telefono.

Renato Cesarano - V.le Ferrucci 10 - 28100 Novara - Tel. 0321/399690.

● Per C64 (nastro) vendo: Double Dragon, Last Ninja, Rastan, Robocop, Gauntlet 1-2, Samurai Warrior, California Games, Combat School, Batman, Knight Games 2, Iron Horse, Yogi Bear, Street Fighter, Wonderboy, 1942, 1943, Pacland, Out Run, Target Renegade, Slap Fight, Road Runner, Gryzor, Scooby Doo, Garfield, ogni tipo di Calcio. Max serietà. Posseggo tantissimi altri giochi.

Massimo Papa - Via Taverne 38 - 84043 Agropoli (SA) - Tel. 0974/821826.

● Compro Playgame, Special Playgame, Program Special Program (non ricordo), dove vi sia Robotrans (Transformer) e Questprobe 4 la 2ª parte dei Fantastici 4 per ZX Spectrum 48K. Lucente Massimiliano - Via delle Rovare 23/2 - 16143 Genova - Tel. 010/517306.

● Cerco i seguenti giochi per C64 su nastro: Commando, Ghost Buster, Karatè, Kid 2 Star Trek, Dragon's Lair 2, Indiana Jones. Prezzi ragionevoli, serietà, zona Genova. Cerco anche giochi sportivi. Telefonare ore pasti.

Andrea Lorenzi - S. Piano di Rocca 8/2 - 16136 Genova - Tel. 280935.



In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche.

Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

● Salve! Siamo Zyx, S.L.H. e Berni un gruppo del C-64 e siamo nati per voi e per i vostri P.C. Cerchiamo e troviamo giochi europei di tutti i generi tipo: Barbarian, Pac-Land, Dragon's Lair 1-2, Missione Impossibile 1-2, Rastan, Renegade 1-2, ecc. Per informazioni telefonare a: Max 3512277 o a Alex 3580327 - 33300123. Prego solo Lombardia.

Alex Verga - Via Piave 1 - 20021 Bollate - Tel. 33300123.

● Vendo 38 videogiochi per CBM64, 15 Spectrum + 15 giochi computer vari, 2 spinotti, antenna, 1 alimentatore e registratore, tutto per Commodore 64, tutto a lire 150.000. E' un grosso affarone. Telefonare ore 20.

Massimo Pavia - Via Gran San Bernardo 1 - 20154 Milano - Tel. 3315891.

● Megaofferta! Vendo in blocco su cassetta i seguenti games per CBM 64: Platoon, Barbarian 2, Operation Wolf, Double Dragon, Microprose Soccer, Wee Le Mans, Combat School, Street Fighter, Thunder Blade, Robocop, International Soccer, Impossible Mission 2, Ikari Warrior e California Games. Il tutto a L. 60.000. Telefonare ore pasti o scrivete mi.

Creddaro Stefano - Via A. Doria 5 - 22060 Cantù (CO) - Tel. 031/732872.

● Cerco il programma che trasformi lo Spectrum 48 in CBM 64. Lo pago massimo 10.000 lire. Cerco anche giochi per Spectrum 48. Telefonare dalle 19 alle 20.30 oppure scrivere. Aldo Cavedini - Via Giacini 2 - 20089 Rozzano (MI) - Tel. 02/8256606.

● Vendo ultimissime novità per Spectrum a sole lire 2.000. Ecco alcuni esempi: Dynamic Duo, DNA Warrior, Out Run Europa, Total Eclipse, Operation Wolf, Pac-Land ed ancora un'infinità. Telefonare ore serali. Max serietà.

Luca Familio - Via Kennedy 405 - 80125 Napoli - Tel. 081/7605531.

● Cerco per C-64 la cartuccia Niky Cartridge per copiare programmi ecc... Offro massimo L. 50.000. Voglio e offro max serietà. Scrivete mi. Cosimo - Via Coppola 12 - 73014 Gallipoli.

● Vendo a prezzo modico programma che tra-

sforma il C64 in Spectrum. Vendo inoltre a basso prezzo: Out Run, Test Drive, Wonderboy, Operation Wolf, Super Hang-on, 1943, Barbarian 1-2, Microsoccer, Last Ninja, Enduro Racer, Yogi Bear, Flying Shark, Beyond the ice palace. Brocca Mattia - Via Toselli 31 - 73036 Muro Leccese - Tel. 0836/342257.

● Ehi tu, ma ci senti o no? Sì, ho detto che per lo Spectrum vendo: Combat School, Platoon, Predato, Rastan, Target Renegade, Mach Day 2, Mask 1-2-3, G. Linekers S. Skill; Tiger Road, Dragon's Lair 2, Out Run, Super Hangon; Indiana Jones e moltissimi altri in più. Telefonatemi, perché ho tutto.

Barcaro Stefano - Via Libertà 16 - 21010 Besenete (VA) - Tel. 0331/274770.

● Incredibile! La Top Soft vende ultimissime novità per Spectrum a sole lire 2.000, inclusi i multiload. Ecco alcuni dei tantissimi: Robocop, Thunderblade, Double Dragon, Dragon Ninja, Rambo 3, Pac-Land, Iron Lord, R-Type, Out Run Europa, Obliterator. Disponibilità anche per Atari ST e CBM 64. Max serietà.

Luca Familio - Via Kennedy 405 - 80125 Napoli - Tel. 081/7605531.

● Vendo CBM 64, completo di 2 registratori + interfaccia per duplicare giochi da cassetta a cassetta + 95 cassette (tra cui 5 originali con custodia) per un totale di circa 500 giochi favolosi, all'eccezionale prezzo di L. 500.000. Non perdetevi una simile occasione!

Dall'Aglio Massimo - Via Sgarzi 32 - 45100 Rovigo - Tel. 0425/27721.

● Compro giochi come: Master the Univers, Goonies, World Games, Popeye, Superman, Labyrinth. Li cerco tutti disperatamente. Ehi ragazzi, contattatemi, mi raccomando! Per informazioni telefonare dopo le ore 20.

Caggiando Andrea - Via G. Seripando 16 - 00168 Roma - Tel. 06/6272018.

● Vendo giochi su disco per C64, ultimissime novità a 3.000 L. il disco. Tra i titoli: Dragon Ninja, Microprose Soccer, Sinibad, Defender of the Crown, Gi Joe, Rastan, Int. Soccer 2, Last Ninja 2, Giana Sister, R-Type, Draconus, Terramex, Roger Rabbit, Barbarian 2, Pacmania, Pac-Land, Bubble Bobble, Hercules, Wonder Boy, Overlander, Hawkeye, Armalyte, Zybox, SDI 5th Gear, Diva Show ecc... un vero e proprio affare! Inoltre molti giochi disponibili anche su cassetta, a L. 5.000. Telefonare dopo le 14,30.

Federico Branca - Via Castiglione 45 - 09100 Cagliari - Tel. 070/497767.

● Vendo giochi strabilianti per CBM 64, ultime novità come: Thunderblade, Robocop, Dragon's Lair 1-2, Operation Wolf, Platoon, e tutti i giochi sportivi, Bubble Bobble, Seuck, Pac-Land, Buggy Boy, Strip-Poker, e tanti, tantissimi, ma che dico un sacco al misero prezzo di L. 1.500 cadauno. Telefonate, provare per credere, parola di Elio. Max serietà. Annuncio sempre valido.

Dicostanzo Elio - Via Vittorio Emanuele 61 - 80070 Barano d'Ischia (NA) - Tel. 081/990912.

● Vendo fantastici giochi per CBM64: Dragon's Lair 1-2, tutti i tipi di Calcio e Sport, Out Run, tantissime conversioni da sala giochi, aggiornatissimi giochi come Bombuzal, Thunder Blade, Microprose Soccer, Robocop e tanti, credetemi, un sacco di altri giochi. Vi prego telefonate e non ve ne pentirete. Annuncio sempre valido.

Di Costanzo Aurelio - Via Vittoria Emanuele 61 - 80070 Barano d'Ischia (NA) - Tel. 081/990971.

● Cerco assolutamente il programma che trasformi il CBM 64 in Spectrum 48 K in cassetta.

Trivisan Daniele - Via Emilia 17 - 30030 Oriago (VE) - Tel. 041/429162.

● Vendo per C64 150 giochi (tra cui ci sono le ultime novità) a L. 300.000 trattabili, oppure la metà (225) a metà prezzo. Per informazioni telefonare. Max serietà. Accorrete è un affarone! Annuncio sempre valido.

Bambagioni Gabriele - Via Sabatina 38 - 58050 Grosseto - Tel. 0564/998107.

● Compro/cerco/impossibile Mission, Dragon's Lair 2, The Last Ninja, Catch, Histeria, Green Beret, Heroes of the lance, Street Fighter, Dark Spectre, Vendicator. Certamente a prezzi ragionevoli. Telefonare dalle ore 18,30 alle ore 20,30.

Paolo Smerghetto - Via Motte 31/C - S. Erasmo (Venezia) - Tel. 041/5205808.

● Cerco il programma che trasformi lo Spectrum in CBM 64, prezzo L. 18.000.

Fabio Gherardi - Cannaregio - 30121 Venezia - Tel. 719990.

● **Attenzione!** Vendo per C64 qualsiasi gioco esistente, su nastro o su disco, a prezzi modici (max L. 2.500), a cominciare da: T. Renegade, A. Syndrome, B. Commandos, S. Fighter, R. Blaster, L. Ninja 2, Barbarian 2, Hawkeye, Winter Edition, Ratakis, Armalyte, E.H. International Soccer, A. Bombuzal, Pac-Mania, Rambo 3, Op. Wolf, R-Type, D. Dragon, Caveman Ugh-Lympics, Microsoccer, Thunderblade, Italy Soccer, Robocop, Dragon Ninja, R. Rabbit (disco), Tiger Road, Victory Road, Led Storm e tantissimi altri. Applico inoltre sconti e offerte speciali. Telefonare o scrivere a:

Montemurro Luigi - Via Addone 2 - 85100 Potenza - Tel. 0971/22567 o a: Luigi Decarne - Via Manzella 18 - 95026 Acitrezza (CT) - Tel. 095/276284.

● **Compro programmi per Spectrum, no giochi.** Cerco programma che trasforma lo Spectrum in CBM 64.

Sebastiano - Via Rondinella 26 - 50135 Firenze - Tel. 055/613469.

● **Vendiamo i migliori giochi per Commodore 64 o 128 su cassetta e anche le ultimissime novità:** Rambo 3 (film), Operation Wolf (bar), Pac-mania (bar) (grafica Amiga), Batman, Gary Lineker's Super Star Soccer (rovesciate, colpi di testa, ecc.), Dragon's Lair (bar), Pink Panther, Rycar, Magic Madness, Super Dragons Laier, Italia 90 (rovesciate, scivolate, ecc.), Torneo (si vede dall'alto), Galvan (bar), Super Karatè, Karatè Kid, Out Run (bar), e tantissimi altri a lire 2.000 cadauno, annuncio sempre valido, telefonare ore pasti.

Caldarella Marco e Sandro - Via Adige 8 - 96010 Palazzolo (SR) - Tel. 0931/875089.

● **Vendo stupendi giochi tutti su cassetta per C-64 a L. 2.000 cad.** Alcuni titoli: Robocop, Dragon Ninja, Thunder Blade, After Burner, Micro Soccer, Italy '90 Soccer, Emylin Hughes, Pacmania, Savage, Last Ninja 2, Hawkeye, Rambo 3, Batman, Spectrum Sim., Super Hangon, Combat School, Operation Wolf, Super Star Soccer,

Platoon, Rastan ecc.

Baldari Pasquale - Via Custoza 3 - 75015 Pisticci (MT) - Tel. 0835/433768 - oppure 583768.

● **Vendo tutti tipi di programmi per C64 (disco e nastro); prezzi bassissimi.** Possiedo all'1-2-89: Rocket Ranger, Rogger Rabbit, Microprose Soccer, Spectrum Emulator, Crazy Cars, Caveman, Ughlympics e oltre 1400 altri. Possiedo codici e poke per vite infinite; possiedo contatti in I, F, D, B, CH. Massima serietà, risposta 100%. Annuncio sempre valido. Ultimo arrivo: Dragon Ninja. Montalto Cesare - Via Preyelle 1-A - 1510 Moudon (VD) Svizzera.

● **Compro giochi a lire 3.000 cad. (su cassetta) per CBM 64 tra cui:** Dragon's Lair 2, The Last Ninja 2, Barbarian 2, P.S. Attendo con ansia notizie! Telefonare dalle 13.30 in poi.

Mauro Palagiano - Via Margherita 104 - 74018 Palagianello (TA) - Tel. 099/844007.

● **Vendo cassette per CBM 64 (giochi doppiati) a L. 2.000 cadauno (esclusi i multi-load, L. 2.500).** Compro: Renegade 3, Zac McRockener, per che lo avesse McRackene 2. Max. serietà.

Azzolini Francesco - Via Badoglio 48 - 70059 Trani (BA) - Tel. 0883/586152.

● **Vendo giochi originali come:** The Tram, The Bard's tale, Skate or Ace, Combat School, Gryzor, Dragon Ninja, Bombuzal, Fox Fights Back, Thunder Blade, E.H. International Soccer, Tetris, Denaris, Bangkok Knights, Buggy Boy, Microprose Soccer, Defender of the Crown, S.V. Construction Kit, Purple Heart al loro prezzo dimezzato con anche su alcuni sconti speciali.

Isacco Volpi - Via Ramazzotti 12 - 21047 Saronno (VA) - Tel. 02/9605848.

● **Vendo cassette come:** Super C-64, War Games; Logica 2000, Super Game 2000 (tutto per C-64). Costo 1.500 lire l'una. Telefonare ore 20-22.

Stefano Patrizi - Via Felisatti - 48100 Ravenna - Tel. 34074.

● **Vendiamo a prezzi stracciati cassette per CBM 64 tra cui i migliori giochi:** Blu Thun-

der, Out Run, Zombi, Thunder Cats, Soccer, Pac Land, Dragon's Lair 2, Wrestling, Bangiax, Enduro Race, Fotografo, Hockey su ghiaccio, Goalkeeper, Green Berret, Ping Pong e il famoso gioco Westbank, il tutto a L. 8.000 più spese di spedizione a vostro carico. I giochi si vendono anche sfusi a L. 1.000 cad. Telefonatemi.

Paolo Carovigno - Via Boito - 74100 Taranto - Tel. 099/443716.

● **Vendo favolosi programmi per Amiga 500 a prezzi bassissimi.** Titoli come: Ballistix, Scorpion, Dragon Ninja, Tiger Road, Ultima IV, R-Type, Robocop, Lord of Rising Sun, War in the middle heart, Skate Ball, Batman, Int. Karatè, After Burner I, Irontracker, Baal, Custodian, Eliminator, Scalextic, Shinobi, Superhang oh, Teyris 2, Operation Wolf, TV Sport Football, Rocket Ranger, Sword of Joan, Hybris, Led Storm, Last Duel, Gauntlet 2, Nemesi 3, Flying Shark, Fig Falcon + istr. + Street Fighter 2, I Luoricus, S.E.U.C.-K., Populous, The Games, Winter Edition, Space Harrier, Blasteroids, Wanted, Zack Mc Crackehj, Galactic Conqueror, Pac Land, Phantom Fighter, Purple Saturn Day e moltissimi altri.

Antonio Cuppo - Via Matteotti 2 - Formia (Latina) - Tel. 0771/25588.

● **Eilà ragazzi! Volete il meglio del videogioco in cassetta? Sì. Telefona oppure scrivi.** Possiede ogni tipo di gioco vecchio oppure nuovo tra i quali: Robocop, Calcio con pioggia, Buggy Boy, Pacland, Super Mario Bros. Prezzi molto bassi. Donato Erbi - Via Exilles 50 - 10146 Torino - Tel. 793894.

● **La Top Soft vende ultimissime novità per Spectrum, tutte a L. 2.000 comprese quelle con multiload.** Ecco alcuni titoli: Dragon Ninja, Out Run Europa, Led Storm, F1 Manager, Pacland e tanti altri. Mi raccomando, telefonate oppure scrivete. Max serietà.

Luca Familio - Via Kennedy 405 - 80125 Napoli - Tel. 081/5705531.

● **Ehi pois! Sono un videodipendente come voi, ho bisogno di alcuni giochi per ricaricarmi un po'.**

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

SPECIAL PROGRAM N. 56

VENDO

COMPRO

CERCO

TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____

Indirizzo _____

Città _____

C. A. P. _____

Tel. _____

Età _____

Mi occorrono assolutamente: Italia 90 e Double Dragon. Scrivetemi al più presto, vi pagherò bene. Annuncio sempre valido.

Marco Manzoni - Via Carbonia 15 - 08100 Nuoro.

● Comprò, fidandomi ciecamente di voi, a prezzo ragionevole, il programma che trasforma lo ZX Spectrum in C64. Inoltre sarei grato a chi mi vendesse i seguenti giochi: Impossibil Mission 1 e 2, Bubble Bobble, Rambo 1, 2 e 3. Grazie! Schiantarelli Felice - Via Berni 12 - 23032 Bormio (SO) - Tel. 0342/902844.

● Cerco Double Dragon's, Double Double, Last Ninja 1-2-3.

Uzzo Marco - Via Democrazia 27 - 54100 Massa - Tel. 41597.

● Vendo Zx Spectrum 48K, 1 Zx Interface + 2 microdrive, 1 Kempston, Joystick, 500 giochi tra cui: R-Type, Buggy Boy, Nebulus, Savage e tanti altri, il tutto a L. 300.000 e per chi volesse, stampante Seikosha GP 50 S riparabile + 50.000. E in più 50 cassette di utility tra cui 2 registratori e Joystick (Tac 2).

Ivan Paterlini - Via Torricelli, 46 - Carpi (Mo) 41012 - Tel. 687722.

● Vendo Commodore 64, registratore, 2 Joystick, manuale istruzioni (inglese), perfetto, come nuovo, giochi tra cui: Operation Wolf, Dragon Ninja, Out Run ed altri a L. 450.000 trattabili zona Genova. Massima serietà.

Faravelli Alessandro - C.so Magenta - Genova 16125 - Tel. 292991.

● Offertissima! Vendo un computer (Commodore Vic 20) con alimentatore + 1 registratore + 1 Joystick + espansione di memoria da 3-8-16 K + 21 cassette giochi di ogni genere e programmi + 16 Cartridge a sole L. 200.000.

Luca Gennari - Via Adriatico, 5 - Potenza 85100 - Tel. 45514.

● Vendo 10 cassette Load'n Run, contenenti circa 12 giochi per lo Zx Spectrum 48 ciascuno a L. 30.000 tutte o 5000 una. Inoltre vendo tantissime altre cassette per lo Zx Spectrum.

Matteo Scaringi - Via Valsesia, 28 - Milano 20152 - Tel. 4566835.

● Vendo stampante Seikosha GP50S, 2 anni di vita perfettamente funzionante con manuale di funzionamento e carta al prezzo di L. 150.000 (trattabili). Telefonare ore pasti.

Bindi Stefano - Via dell'Aia, 4 - Pienza 53026 - Tel. 0578/748597.

● Vendo Commodore 64 nero + 2 registratori nuovi + 1 joystick nuovissimo e una miriade di eccezionali giochi a sole L. 450.000 trattabili. Piana Marco - Via P. Togliatti 24/a - F. Romano (Roma) 00065 - Tel. 0165/389971.

● Vendo giochi in cassetta per il CBM64 a L. 1000 i seguenti giochi: Last Ninja, Micro Soccer, International Soccer (con falli, punizioni e rigori), Robo Cop, Foxy Fight Back, Ghost'n Goblins, Wonder Bow, Platoon 1 e 2, Hockey sul ghiaccio, 007, Karaté, Bobble Bubble, Barbari 1 e 2, Operazione Wolf, Gran Prix, Risiko e tanti altri giochi divertenti.

Massi Alessandro - Via Carso, 6 - Agliana (PT) 51031 - Tel. 0574/719841.

● Comprò Interface Sinclair I o Kempston, possibilmente a buon prezzo. Inoltre scambio favolosi giochi per Spectrum 48K plus.

Thomas Fozzi - Via Carife 22 - Assemini 09032 - Tel. 070/945069.

● Cerco per CBM 64 i seguenti giochi a massimo L. 1000 cad: Savage, Bombuzal, Rambo III, Technocop, Victory Road, IK + E.N. International Soccer, Robocop, 720°, Salamander, Seuck, Armalyte, Frank Bruno's Boxing, By Fair Means Foul, Led Storm, Hawk Eye. Possibilmente in zona Milano, max serietà, tutti in cassetta.

Crespi Lorenzo - Via Giovanni XXIII, 25 - Cologno M. (Mi) 20093 - Tel. 02/2546815.

● Finalmente, ecco per voi, una fantastica cassetta con tutti i giochi di calcio fino ad oggi creati tra cui nuovissimi Gary Lineker Soccer, Emyln Hughes, Italia 90 e altri ancora, in più qualche altro gioco sportivo tipo: Pallavolo, Basket, Pallanuoto ecc. il tutto a sole 25.000 spese spedizione incluse.

Giuseppe Torre - Via Giovanni XXIII, 10 - Zoppolo Giancascio (AG) 92010 - Tel. 0922/631252.

● Vendo Spectrum 128K + joystick + cassette giochi + manuale italiano tutto con tre mesi di vita, imballo originale a L. 300.000 + spese postali.

Attilio Addimando - Via Com. di Malta - Melfi 85025 - Tel. 0972/65896.

Fabio Gherardi - Cannaregio - 30121 Venezia - Tel. 719990.

● Atteno! Vendo per C64 qualsiasi gioco esistente, su nastro o su disco, a prezzi modici (max L. 2.500), a cominciare da: T. Renegade, A. Syndrome, B. Commandos, S. Fighter, R. Blaster, L. Ninja 2, Barbarian 2, Hawkeye, Winter Edition, Ratakis, Armalyte, E.H. International Soccer, A. Bombuzal, Pac-Mania, Rambo 3, Op. Wolf, R-Type, D. Dragon, Caveman Ugh-Lympics, Microsoccer, Thunderblade, Italy Soccer, Robocop, Dragon Ninja, R. Rabbit (disco), Tiger Road, Victory Road, Led Storm e tantissimi altri. Applico inoltre sconti e offerte speciali. Telefonare o scrivere a:

Montemurro Luigi - Via Addone 2 - 85100 Potenza - Tel. 0971/22567 o a: Luigi Decarne - Via Manzella 18 - 95026 Acitrezza (CT) - Tel. 095/276284.

● Compro programmi per Spectrum, no giochi. Cerco programma che trasforma lo Spectrum in CBM 64.

Sebastiano - Via Rondinella 26 - 50135 Firenze - Tel. 055/613469.

● Vendiamo i migliori giochi per Commodore 64 o 128 su cassetta e anche le ultimissime novità: Rambo 3 (film), Operation Wolf (bar), Pac-mania (bar) (grafica Amiga), Batman, Gary Lineker's Super Star Soccer (rovesciate, colpi di testa, ecc.), Dragon's Lair (bar), Pink Panther, Rycar, Magic Madnes, Super Dragons Laier, Italia 90 (rovesciate, scivolote, ecc.), Torneo (si vede dall'alto), Galvan (bar), Super Karatè, Karatè Kid, Out Run (bar), e tantissimi altri a lire 2.000 cadauno, annuncio sempre valido, telefonare ore pasti. Caldarella Marco e Sandro - Via Adige 8 - 96010 Palazzolo (SR) - Tel. 0931/875089.

● Vendo stupendi giochi tutti su cassetta per C-64 a L. 2.000 cad. Alcuni titoli: Robocop, Dragon Ninja, Thunder Blade, After Burner, Micro Soccer, Italy '90 Soccer, Emylin Hughes, Pacmania, Savage, Last Ninja 2, Hawkeye, Rambo 3, Batman, Spectrum Sim., Super Hangon, Combat School, Operation Wolf, Super Star Soccer,

Platoon, Rastan ecc. Baldari Pasquale - Via Custoza 3 - 75015 Pisticci (MT) - Tel. 0835/433768 - oppure 583768.

● Vendo tutti tipi di programmi per C64 (disco e nastro); prezzi bassissimi. Possiedo all'1-2-89: Rocket Ranger, Rogger Rabbit, Microprose Soccer, Spectrum Emulator, Crazy Cars, Caveman, Ughlympics e oltre 1400 altri. Possiedo codici e poke per vite infinite; possiedo contatti in I, F, D, B, CH. Massima serietà, risposta 100%. Annuncio sempre valido. Ultimo arrivo: Dragon Ninja. Montalto Cesare - Via Preyille 1-A - 1510 Moudon (VD) Svizzera.

● Compro giochi a lire 3.000 cad. (su cassetta) per CBM 64 tra cui: Dragon's Lair 2, The Last Ninja 2, Barbarian 2. P.S. Attendo con ansia notizie! Telefonare dalle 13.30 in poi.

Mauro Palagiano - Via Margherita 104 - 74018 Palagianello (TA) - Tel. 099/844007.

● Vendo cassette per CBM 64 (giochi doppiati) a L. 2.000 cadauno (esclusi i multi-load, L. 2.500). Compro: Renegade 3, Zac McRockener, per che lo avesse McRackene 2. Max. serietà. Azzolini Francesco - Via Badoglio 48 - 70059 Trani (BA) - Tel. 0883/586152.

● Vendo giochi originali come: The Tram, The Bard's tale, Skate or Ace, Combat School, Gyzor, Dragon Ninja, Bombuzal, Fox Fights Back, Thunder Blade, E.H. International Soccer, Tetris, Denaris, Bangkok Knights, Buggy Boy, Microprose Soccer, Defender of the Crown, S.V. Construction Kit, Purple Heart al loro prezzo di mercato con anche su alcuni sconti speciali.

Isacco Volpi - Via Ramazzotti 12 - 21047 Saronno (VA) - Tel. 02/9605848.

● Vendo cassette come: Super C-64, War Games; Logica 2000, Super Game 2000 (tutto per C-64). Costo 1.500 lire l'una. Telefonare ore 20-22.

Stefano Patrizi - Via Felisatti - 48100 Ravenna - Tel. 34074.

● Vendiamo a prezzi stracciatissimi cassette per CBM 64 tra cui i migliori giochi: Blu Thun-

INDICATO
IL TRATTEGGIO
SEGUENDO
E PIEGA
IN NERO
SEGNATO
IL BORDO
LUNGO
RITAGLIA

Tagliando da compilare e spedire in busta
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26,

SPECIAL PROGRAM N. 5

VENDO

COMPRO

CERCO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome

Indirizzo

Città

C.A.P.

Tel.

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME